

DABBLE®

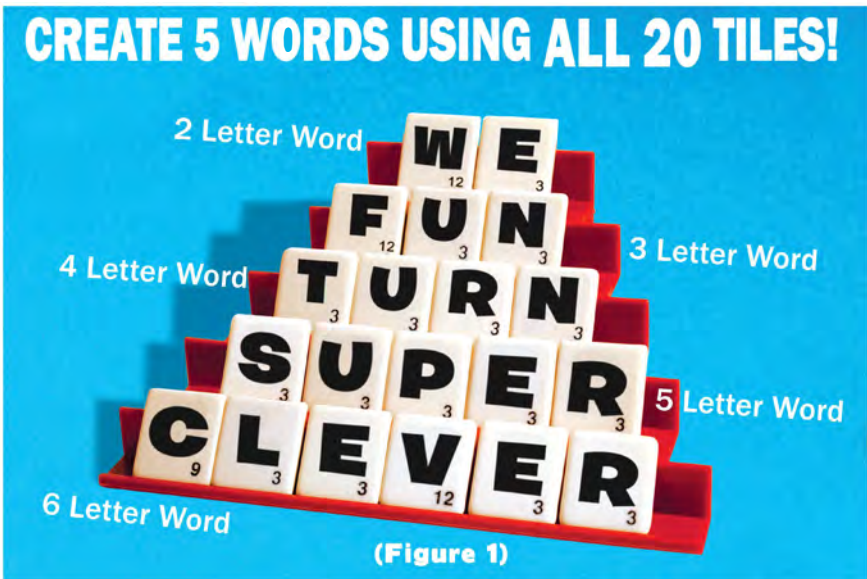
If You Can SPELL, You Can PLAY!

INSTRUCTIONS

FOR
2-4 Players, Ages 8 to Adult

PLAYING TIME
2 minutes per round (30-60 minutes per game).

OBJECT OF THE GAME
Each player's goal is to create one 2 letter word, one 3 letter word, one 4 letter word, one 5 letter word, and one 6 letter word from 20 selected tiles (See Figure 1).



(Figure 1)

GAME RULES

Place all of the tiles on the table face down.

Each player picks 20 tiles without looking at them. Keep them face down in front of you.

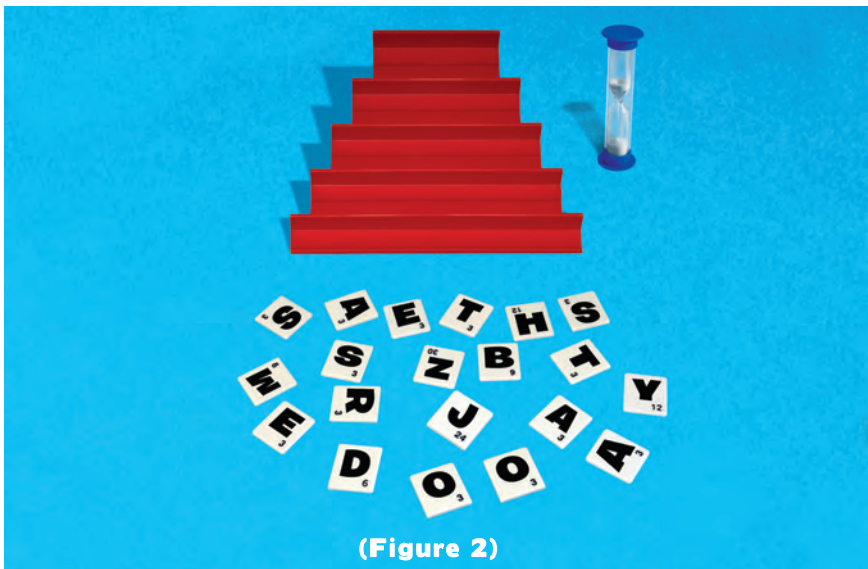
Once all of the players have selected their tiles, turn the timer over and begin the first round. All players turn their tiles face up, and begin to create their 5 words (See Figure 2).

The **FIRST** player to spell ALL 5 words correctly wins the round and shouts out "DABBLE" to end the round.

All players **MUST** stop playing at this point. Score the round per below.

If **NO** player is able to spell ALL 5 words in the first round, you can exchange any tile(s) you want for new ones. Once all of the players have done this, turn the timer over and begin round 2. Keep repeating until someone spells ALL 5 words.

SPECIAL NOTE: For easier game play, remove the timer and any player can choose to exchange any or all of their tiles at any point during the game. Players should put the tiles they choose to exchange back on the table face down in the main pile and pick out the same number of new tiles they discarded.



SCORING THE ROUND

All players get to add the points from each tile used to spell their words. The winning player gets to add "25 Bonus Points" for being the first player done (See Figure 3 and 4).

EXAMPLE #1

The winning player in Figure 3 below would get 15 points for the 2-letter word, 18 points for the 3-letter word, 12 points for the 4-letter word, 15 points for the 5-letter word, and 33 points for the 6-letter word. The total would equal 93 points plus they would add 25 bonus points for a total score of 118 points for round 1.



(Figure 3)

EXAMPLE #2

The player on the right in Figure 4 below would get 15 points for the 2-letter word, 15 points for the 3-letter word, 21 points for the 4-letter word, 30 points for the 5-letter word. The total would equal 81 points for round 1.



(Figure 4)

TO WIN

The first player to score 500 points wins.

CHALLENGING A WORD

When the 5 words are presented to finalize a round, any player can challenge a word, either as being misspelled, or not a word at all. Refer to your personal dictionary to settle challenges.

If the challenger is correct and the word is indeed incorrect, the presenter of the word deducts the points for the incorrect word from their score and must stop playing for that round, but they can still add the points from the correct words to their score once the round is over.

All remaining players continue playing until one player spells all 5 words correctly.

SPECIALTY TILES

Blank tiles have no point value, but can be used as any letter.

ACCEPTABLE WORDS

All words found in a standard English dictionary can be used in the game. Some words are not allowed and these include abbreviations, prefixes, suffixes standing alone, and proper nouns.

When playing in English, remove the 8 Spanish tiles labeled rr, rr, ll, ll, ñ, ñ, ch, ch.

GAME CONTENTS

140 English tiles (plus 8 Spanish tiles); 4 Five-Tier Stadium Style Racks; 1 Two-Minute Sand Timer, and Rules.

TILE DISTRIBUTION

11 A, 4 B, 3 C, 6 D, 16 E, 3 F, 5 G, 4 H, 10 I, 2 J, 2 K, 6 L, 3 M, 9 N, 10 O, 3 P, 2 Q, 8 R, 6 S, 8 T, 6 U, 3 V, 3 W, 1 X, 3 Y, 1 Z, 2 BLANKS, 2 ch, 2 rr, 2 ll, 2 ñ



DABBLE is a Registered Trademark of INI, LLC
Trademark and all other intellectual property rights are owned by INI, LLC. All
Rights Reserved. ©2006-2020. Manufactured and Distributed by INI, LLC
Created by George Weiss and Jay Vohra
www.dabblegame.com | www.inillc.com

DABBLE®

¡Si sabes DELETREAR, sabes JUGAR!

INSTRUCCIONES

PARA

2-4 jugadores, de 10 años a adulto

TIEMPO DE JUEGO

2 minutos por ronda (30-60 minutos por juego).

OBJETO DEL JUEGO

El objetivo de cada jugador es crear una palabra de 2 letras, una palabra de 3 letras, una palabra de 4 letras, una palabra de 5 letras y una palabra de 6 letras a partir de 20 fichas seleccionadas (Ver Figura 1).

¡CREA 5 PALABRAS USANDO TODAS 20 LAS FICHAS!



(Figura 1)

REGLAS DEL JUEGO

Coloque todas las fichas en la mesa boca abajo.

Haga que cada jugador elija 20 fichas sin mirarlas, manteniéndolas boca abajo frente al jugador.

Una vez que todos los jugadores hayan seleccionado sus fichas, dale la vuelta al temporizador y comienza la primera ronda.

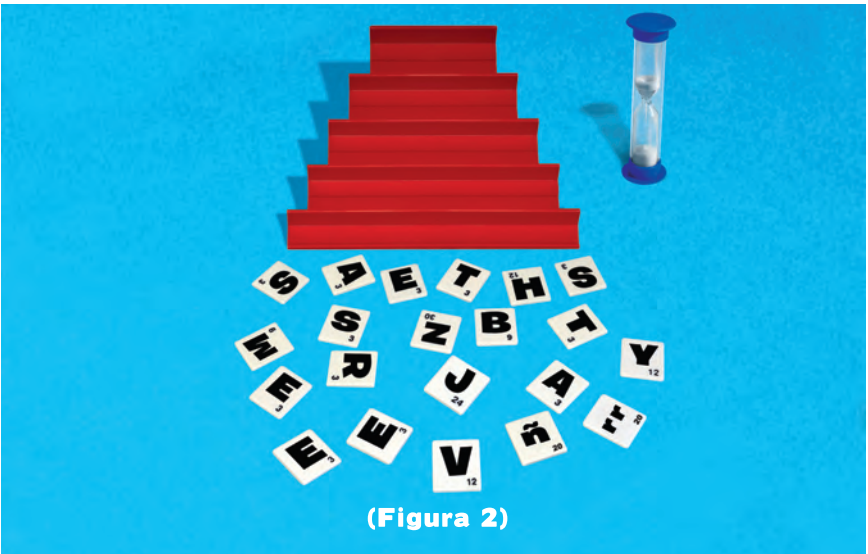
Todos los jugadores ponen sus fichas boca arriba y comienzan a crear sus 5 palabras (ver Figura 2).

El PRIMER jugador en deletrear las 5 palabras gana la ronda y grita "DABBLE" para finalizar la ronda. Todos los jugadores DEBEN dejar de jugar en este punto.

Si NINGÚN jugador puede deletrear TODAS las 5 palabras en la primera ronda, puede intercambiar las fichas que desee por otras nuevas. Una vez que todos los jugadores hayan hecho esto, gire el cronómetro para la ronda 2. Siga repitiendo hasta que alguien deletree TODAS las cinco palabras.

NOTA ESPECIAL: Para facilitar el juego, quite el temporizador y cualquier jugador puede elegir intercambiar cualquiera o todas sus fichas en cualquier momento durante el juego.

Los jugadores deben colocar las fichas que elijan intercambiar de nuevo en la mesa boca abajo en la pila principal y elegir la misma cantidad de fichas nuevas que descartaron.



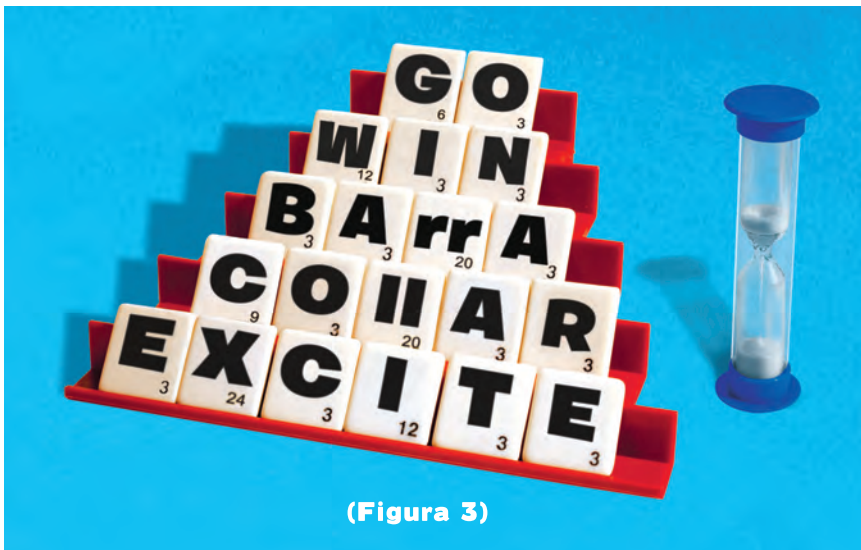
(Figura 2)

PUNTUANDO LA RONDA

Todos los jugadores pueden agregar los puntos de cada ficha utilizada para deletrear sus palabras. El jugador ganador puede agregar "25 puntos de bonificación" por ser el primer jugador que se hace (ver Figuras 3 y 4).

EJEMPLO 1

El jugador ganador en la figura 3 a continuación obtendría 9 puntos por la palabra de 2 letras, 18 puntos por la palabra de 3 letras, 29 puntos por la palabra de 4 letras, 38 puntos por la palabra de 5 letras y 48 puntos por la palabra de 6 letras. El total equivaldría a 142 puntos más él / ella agregaría 25 puntos de bonificación para un puntaje total de 167 puntos para la ronda 1.



(Figura 3)

EJEMPLO # 2

El jugador de la derecha en la figura 4 a continuación obtendría 15 puntos por la palabra de 2 letras, 15 puntos por la palabra de 3 letras, 21 puntos por la palabra de 4 letras, 30 puntos por la palabra de 5 letras. El total equivaldría a 81 puntos para la ronda 1.



(Figura 4)

PARA GANAR

El primer jugador en anotar 500 puntos gana.

DESAFIANDO UNA PALABRA

Cuando se presentan las 5 palabras para finalizar una ronda, cualquier jugador puede desafiar una palabra, ya sea que esté mal escrita o que no sea una palabra. Consulte un diccionario personal para resolver los desafíos.

Si el retador es correcto y la palabra es incorrecta, el presentador de la palabra deduce los puntos de su puntaje y debe dejar de jugar para esa ronda.

Todos los jugadores restantes continúan jugando hasta que un jugador deletrea las 5 palabras correctamente.

AZULEJOS ESPECIALES

Los mosaicos en blanco no tienen valor en puntos, pero se pueden usar como cualquier letra.

PALABRAS ACEPTABLES

Todas las palabras que se encuentran en un diccionario de inglés estándar se pueden usar en el juego. Algunas palabras no están permitidas y estas incluyen abreviaturas, prefijos, sufijos independientes y nombres propios. Cuando juegues en inglés, elimina las 8 fichas en español etiquetadas como rr, rr, ll, ll, ñ, ñ, ch, ch.

CONTENIDO DEL JUEGO

140 azulejos (más 8 azulejos españoles); 4 bastidores estilo estadio de cinco niveles; 1 Temporizador de arena de dos minutos y reglas.

DISTRIBUCIÓN DE AZULEJOS

11 A, 4 B, 3 C, 6 D, 16 E, 3 F, 5 G, 4 H, 10 I, 2 J, 2 K, 6 L, 3 M, 9 N, 10 O, 3 P, 2 Q, 8 R, 6 S, 8 T, 6 U, 3 V, 3 W, 1 X, 3 Y, 1 Z, 2 EN BLANCO, 2 canales, 2 rr, 2 ll, 2 ñ



DABBLE is a Registered Trademark of INI, LLC
Trademark and all other intellectual property rights are owned by INI, LLC. All
Rights Reserved. ©2006-2020. Manufactured and Distributed by INI, LLC
Created by George Weiss and Jay Vohra
www.dabblegame.com | www.inillc.com